

Bluetooth – Vezetékek nélkül, szabadon

Manapság sokféle vezetékmentes szabványt használnak (IrDA, Bluetooth, Wifi) és jó pár vár (WiMax) az elterjedésre. Mostanság a Bluetooth-t egyre többen kezdik felfedezni, így én is. Hogy másoknak ne kelljen az ösvényt újra és újra kitaposni, megosztom a Linux és Bluetooth összeházasításával kapcsolatos tapasztalataimat.

A múlt

Mielőtt vadul belevágnék a közepébe, szeretnék rávilágítani, miért pont *Bluetooth* a szabvány neve? A tizedik században élt egy dán király: *Harald Blatand* (angolul: *Harold Bluetooth*). Ő volt az aki egyesítette a hadviselő feleket a mai *Norvégia*, *Svédország* és *Dánia* területén. Különböző – kultúrájú és gazdaságú – népek békés kommunikációja. A *Bluetooth* szabvány is valami ilyet csinál. Összefog több különböző eszközt (mobiltelefon, számítógép, headset, GPS vevő, stb.)

A szabványról



Hogy megértsük a *Bluetooth* működését, nem árt, ha ismerünk pár adatot. A szabvány a 2,45 GHz körüli sávokat használja. Ez azt jelenti a gyakorlatban, hogy a falakat nem nagyon szerezeti, illetve *wifi*-vel „szennyezettebb” területen gyengülhet a vétel, de mobiltelefon és headset közé ideálisabb, mint a vezeték. Létezik belőle *Class 1*-es (1 milliwatt adóteljesítmény), *Class 2*-es (10 milliwatt adóteljesítmény), valamint *Class 3*-as (100 milliwatt adóteljesítmény). A *Class 1* és *2* körülbelül 10 méteres hatósugarat biztosít nyílt terepen, míg a *Class 3*-as akár 100 métert, de ez utóbbi elég ritka. A *Bluetooth*-t nem a *LAN (Local Area Network)* felváltására tervezték, hiszen csak 1 megabites sávszélességet

tud nyújtani (kb. 700 kbit-es letöltés aszimmetrikus módban és körülbelül 500 kbit-es szimmetrikus módban), illetve egy master (mester) eszközhöz maximum 7 slave (szolga) eszköz tud csatlakozni. A *Bluetooth* sokkal inkább *PAN (Personal Area Network)*, vagyis személyi hálózat.

Párososan szép az élet

A *Bluetooth* eszközök csak akkor tudnak egymással kommunikálni, ha úgynevezett párosítják őket. Ez olyan, mint amikor a való életben két üzleti partner névjegykártyát cserél.

A *Bluetooth*-nál kölcsönösen azonosítót cserélnek, így biztosítva, hogy két kijelöl eszköz csak akkor ismerje egymást, ha mindkettő tulajdonosa jóváhagyta azt.

Jó tudni, hogy sok eszköz – például a *Bluetooth headset*-ek nagy része – képes több mester eszközt kezelni, így nem kell folyton törölni a már meglévő párosítást, valahányszor változik az eszköz (számítógép, mobiltelefon, *PDA*). Viszont ha egy *headset*-et – vagy valami egy másik eszközt – már használ valami, úgy az a többi eszköz számára láthatatlan, még akkor is, ha egyébként párosítva vannak.

A kékfogú pingvin

Linux alatt már elég régóta támogatottak a *Bluetooth* eszközök, de én személy szerint igazán csak a 2.6.13.4-es kerneltől kezdve próbálgattam.

A linuxos *Bluetooth* tapasztalataim szerint az alábbiakra képes, később be fogom mutatni, hogyan:

- Internetmegosztás (laptophoz, *PDA*-hoz ideális)
- Fájltávitel (például mobiltelefonról vagy mobiltelefonra)
- Hangkártya (ha nincs hangkártya a gépben)
- Betárcsázós internet (végszükség esetére)

Persze többre is képes lehet, de ha átlátjuk az alapvető dolgokat, akkor a fenti négy esetből könnyen kitalálhatjuk egy kis utánajárással a dolgokat.

Forogjon a kernel

A *Linux* általában kezeli a mai *USB*-s *Bluetooth* kulcsokat. Jelen tesztben egy *Class 1*-es *X-Micro* típusút használtam. Ahhoz, hogy működjön, nyilván az alaplapnak megfelelő *USB* vezérlőt le kell fordítani, legyen az *OHCI*, *UHCI* vagy *EHCI*. Ha van működő *USB* alrendszerünk, akkor egy `lsusb` paranccsal megtudhatjuk, milyen eszközünk van konkrétan. Nálam például egy ilyen:

```
...
Bus 002 Device 002: ID
↳ 0a12:0001 Cambridge Silicon
↳ Radio, Ltd Bluetooth Dongle
↳ (HCI mode)
...
```

Általánosságban elmondható azonban, hogy az alábbi részek szükségessé teszik a működő *Bluetooth*-hoz:

```
CONFIG_BT=m
CONFIG_BT_L2CAP=m
```



```
CONFIG_BT_SCO=m
CONFIG_BT_RFCOMM=m
CONFIG_BT_RFCOMM_TTY=y
CONFIG_BT_BNEP=m
CONFIG_BT_HIDP=m
```

A fentiekhez rövid magyarázat: az **RFCOMM** a betárcsázós internethez és a fájlok áttöltéséhez szükséges, míg a **BNEP** a helyi hálózatért felelős. Az eszközmeghajtóknál pedig érdemes csak azt lefordítani, amivel rendelkezünk.

A 2.6-os kernel esetén, amennyiben a `make menuconfig` segítségével konfiguráljuk a kernelt, úgy a **Bluetooth** a **Networking** menüben található. Innen érdemes mindent modulba fordítani, hátha kell később. Persze vannak dolgok, amiket bele kell még fordítani, például a betárcsázós internethez a `ppp` támogatás, de az nem létfontosságú.

Debian alatt a `bluez-utils` csomagot szükséges feltelepíteni annak minden függőségével együtt. Amennyiben a használt disztribúció nem rendelkezik ezzel a csomaggal, úgy azt a **Bluez** projekt honlapjáról tölthetjük le.

Internet továbbosztása

A **Bluetooth** például kiválóan alkalmas arra, hogy az asztali számítógépünk segítségével például a **PDA**-ra (vagy akár laptopra) továbbítsuk az internetet. Ehhez nem kell más tennünk, mint telepíteni a `bluez-pin`, `bluez-utils`, `libbluetooth1` csomagokat.

A csomagok feltelepítése után a `/etc/bluetooth` könyvtárban találunk pár fájlt. Ilyen például a `hcid.conf` és a `pin` fájl. A minimális `hcid.conf` valahogy így néz ki:

```
# HCI daemon configuration
# file.
# HCID options
options {
    autoinit yes;
    security auto;
```

```
pairing multi;
pin_helper
↳ /usr/bin/bluez-pin;
}
# Default settings for HCI
# devices
device {
    name "%h-%d";
    class 0x3e0100;
    iscan enable; pscan
↳ enable;
    lm accept;
    lp
rswitch,hold,sniff,park;
}
```



A `pin` fájl pedig az adott **Bluetooth** eszköz (például **USB kulcs**) általunk választott **PIN kódját** tartalmazza. Ezt fogja a másik eszköz kérni párosításkor.

Nos a **PAN** (személyes hálózat) felépítéséhez szükségünk van a `pand` kiszolgálóra, amely `bluez-utils` csomagban található.

```
pand --listen --role NAP --
↳ master -autozap
pand --connect
↳ xx:xx:xx:xx:xx:xx --service
↳ NAP -autozap
```

Az `xx`-ek helyére a **Bluetooth** adapterünk **MAC** címét várja a program, ami vagy szerepel az eszköz csomagolásán, vagy pedig a `hciconfig` paranccsal kérdezhetjük le. Most a másik eszközzel például a **PDA**-val csatlakozunk a **Bluetooth** adapterhez. Ha ez sikerült, akkor utána már a `bnep0` hálózati csatlakozó is megjelenik

a hálózati kártyák listájában (`ifconfig -a`), így címet is tudunk hozzárendelni, legyen mondjuk:

```
ifconfig bnep0 192.168.2.1
↳ netmask 255.255.255.0 up
```

Fontos, hogy ne abból az alhálózathoz válasszunk címet, amiben a számítógépünk hálózati csatlakozója van. Ha ez megvan, a **PDA**-n is vegyünk fel egy hasonló **IP** címet (ugyanabból az alhálózathoz), legyen ez most a `192.168.2.2`. Ezután már pingelhető a két eszköz oda-vissza. Persze még nem lehet teljes az öröm, hiszen a **PDA** még nem lát a nagyvilágba. Ehhez szükséges, hogy az **iptables** megfelelően legyen benne a kernelben – tudjon **NAT**-olni (**Network Address Translation**) illetve támogassa a **masquerade**-ot és a **forward**-ot. A következő parancsokkal tudunk kapcsolatot kialakítani:

```
iptables -t nat -A POSTROUTING
↳ -s 192.168.2.0/24 -o eth0
↳ -j MASQUERADE
echo 1 > /proc/sys/net/
↳ ipv4/ip_forward
```

A két sorhoz egy kis magyarázat: az első sorban megmondjuk, hogy a `192.168.2.0`-ás alhálózathoz érkező kéréseket továbbítsa az `eth0` hálózati csatlakozóra – ezen jön be nálam az internet. A második sorban pedig az alapvető csomagtovábbítást engedélyezem a két interfész között.

Állományok átvitele

Az **OBEX** (**Object EXchange**) szabvány lehetővé teszi, hogy akár **Bluetooth**, akár infra kapcsolat segítségével állományokat töltsünk fel a telefonunkra, vagy töltsünk le onnan. A művelethez csupán pár apró program szükséges, amely **Debian** alatt az `obexftp` csomagban található, de letölthető a projekt honlapjáról is.

A fájl átvitelhez az első lépésként ki kell deríteni a cél eszköz **MAC** címét. Ehhez a `hci tool` parancs `scan` opcióját használjuk.

```
debian:~# hcitool scan
Scanning ...
    xx:xx:xx:xx:xx:xx
↳ Nokia 6021
debian:~#
```



Most, hogy már ismerjük a **MAC** címet, a következő lépés csatlakozni az eszközhöz. Ezt az `rfcomm` parancs `bind` opciójával tehetjük meg az alábbi módon:

```
rfcomm bind /dev/rfcomm0
↳ xx:xx:xx:xx:xx:xx
```

Amennyiben nem rendelkezünk a `/dev/rfcomm0` eszközökkel, hozzuk létre az alábbi módon:

```
mknod /dev/rfcomm0 c 216 0
```

Amennyiben valamiért több eszközre lenne szükség, úgy a nullák helyére beírhatunk egytől kilencig számokat. Amennyiben sikerült a kapcsolódás, úgy kiadhatjuk az alábbi parancsot. Ha esetleg kifelejtjük a **MAC** címet, akkor mindig az első és leggyorsabban reagáló **Bluetooth** eszközre próbálja meg végrehajtani a parancsot. Az alábbi parancs például kilistázza az eszköz főkönyvtárát. (Ezt általában **XML** formátumban kapjuk meg.)

```
obexftp -b xx:xx:xx:xx:xx:xx -l
```

A **SajatKepek** könyvtár tartalmát például a `-l` opció paraméterezésével érhetjük el.

```
obexftp -b xx:xx:xx:xx:xx:xx -l
↳ /SajatKepek
```

Állományt feltölteni a `-p`, letölteni a `-g` opcióval lehet. Fontos megjegyezni a **műveleti sorrendet**. Az alábbi példában a képet a **SajatKepek** mappába mentem a telefonon, de az opciók fordított – tehát először a `-p` és utána a `-c` – sorrendje nem ezt eredményezné.

```
obexftp -b xx:xx:xx:xx:xx:xx -c
↳ /SajatKepek -p goodman02.gif
```

Hasznos opciók még: `-k` a törléshez, `-G` letöltés majd törlés, `-C` könyvtár váltás és létrehozás, amennyiben nem létezik.

Ha le szeretnénk zárni a **Bluetooth** kapcsolatot, adjuk ki a `rfcomm release /dev/rfcomm0` parancsot. Fontos megjegyzés, hogy nem minden telefon támogatja akármilyen állomány átvitelét, illetve az általam kipróbált telefonok egyikéről sem tudtam **JAVA (J2ME)** alkalmazást letölteni, vagy a telefonra feltölteni. Erre ezután is a **GPRS** vagy **CSD** (esetleg **HSCSD**) áll rendelkezésünkre.

Kék a zene...

Megfelelő **Bluetooth headset**-tel és **Bluetooth** adapterrel megvalósítható az is, hogy az **XMMS** a **Bluetooth headset**-ben szólaljon meg. Nagy minőséget azonban ne várjunk, mert elsősorban nem **Mozart** vagy **Beethoven** átvitelére tervezték ezeket az eszközöket, hanem normál beszédre.

Nem is akarom tovább fokozni a kedélyeket. Ahhoz, hogy tudjuk ilyen célra használni a számítógépünket, szükség lesz egy működő **ALSA** rendszerre, valamint az alábbi programokra, csomagokra: `automake` (minimum 1.7-es verzió), `libbluetooth-dev`, `libasound2-dev` (vagy másik nevén: `alsa-devel`). Kernelből sem mindegy, melyiket használjuk, ugyanis a sikerhez minimum **2.6.11.7**-esre lesz szükségünk.

Régebbi kernellel, vagy különálló **ALSA**-val nem működik a dolog.

A fordítás általában az alábbi parancsokkal megy végbe:

```
./bootstrap
./configure
make
make install
```

Amennyiben **duplex** (kétirányú) módon szeretnénk használni a **headset**-et, úgy a kernelfordításakor az `emu10k1-et` (**Sound Blaster Live**) is bele kell fordítani.

Van még pár parancs, amit be kell gépelnünk. Később ezek esetleg **bash scriptbe** írhatóak, hogy egyszerűbb legyen az élet. Elsőként illesszük be a modult:

```
modprobe snd_bt_sco
```

Mielőtt a következő lépést végrehajtanánk, a modul fejlesztői azt javasolják, állítsuk le az **esound** szolgáltatást, amennyiben fut:

```
esdctl stop
```

Innen már szabad az út, készítsük elő hangátvitelre a **Bluetooth adaptert** a következő módon:

```
hciconfig hci0 voice 0x0060
```

Indítsuk el a szükséges szolgáltatást (az `xx`-ek helyére természetesen írjuk be a **headset MAC** címet, amit a már korábban ismertetett `hcitool` segítségével kérdezhetünk le)

```
btsc0 xx:xx:xx:xx:xx:xx
```

Innen kezdve például az **XMMS**-ben már látszik a **Bluetooth headset**, mint hangkártya. (**Opciók -> Beállítások -> Kimenet: ALSA -> Beállítás**) Amíg szeretnénk használni a **headset**-et, addig ne lépünk ki a `btsc0`-ból. A `modprobe` és a `hciconfig` futtatásához természetesen rendszergazdai jogosultság kell, míg a `btsc0` normál felhasználóként is futtatható. Ezt elkerülendő a `snd_bt_sco` modult érdemes beírni a `/etc/modules` fájlba, illetve



Egy tipikus kapcsolódás

```

debian:~# wvdial gprs
--> wvdial: Internet dialer
↳ version 1.54.0
--> Cannot get information
↳ for serial port.
--> Initializing modem.
--> Sending: ATZ
ATZ
OK
--> Modem initialized.
--> Sending: ATDT*99***1#
--> Waiting for carrier.
ATDT*99***1#
CONNECT
~[7f]}#@!}!} }
↳ }2}#}$@#}!}$%\}"}&} }*} }
↳ g}%~
--> Carrier detected.
↳ waiting for prompt.
~[7f]}#@!}!} }
↳ }2}#}$@#}!}$%\}"}&} }*} }
↳ g}%~
--> PPP negotiation
↳ detected.
--> Starting pppd at Tue Mar
↳ 14 18:56:09 2006
--> pid of pppd: 14656
--> Using interface
↳ ppp0
--> local IP address
↳ 84.224.17.98
--> remote IP address
↳ 10.6.6.6
--> primary DNS address
↳ 193.225.153.17
Caught signal #2! Attempting
↳ to exit gracefully...
--> Terminating on signal 15
--> Connect time 3.4
↳ minutes.
--> Disconnecting at Tue Mar
↳ 14 18:59:32 2006
debian:~#
    
```

a `hciconfig`-ot `setuid` jogosultsággal ellátni – bár ez utóbbi *nem javallott* biztonsági okok miatt.

Elnézést, kapcsolná az Internetet?

Manapság már nem nagy igény, hogy mobiltelefonról tudjunk internetezni, sőt az is megoldható, hogy a telefon csak a *modem* szerepét játssza és a laptopon is internetezhetünk.

A jó hír: a mobilszolgáltatók már jó ideje lehetővé teszik azt is, hogy ne az eltöltött idő arányában, hanem a *lefeltöltött bájtok után fizessen* az ügyfél (*GPRS – General Packet Radio Service*). Persze a tarifák még messze állnak a Kánaántól, de már nem elérhetetlenek.

Először is szükséges egy jól konfigurált *kernel*, ami tartalmaz *Bluetooth* soros port (*tty*) és *ppp* (*point-to-point protocol*) támogatást. Ha ezzel megvagyunk, fel kell telepíteni a *ppp* demont (*Debianban* *ppp* a csomag neve), valamint egy tárcsázót (én a `wvdial`-t használom).

A `wvdial` beállítása egyszerű.

A `/etc/wvdial.conf` fájlban a következőt kell tartalmaznia:

```

[Dialer gprs]
Phone = *99#
// vagy Phone = *99***1#
// ez az opció telefonfüggő
Username = ''
Password = ''
New PPPD = yes
Modem = /dev/rfcomm0
    
```

A kapcsolat felépítése az ismertett konfigurációs állomány után már egyszerűnek mondható. Adjuk ki az `rfcomm bind /dev/rfcomm0 xx:xx:xx:xx:xx:xx` parancsot. Amennyiben az `rfcomm0`-át már használjuk, úgy az `rfcomm1`-et és így tovább, ekkor azonban ne felejtjük el átírni a `/etc/wvdial.conf` fájlban. Ezután adjuk a `wvdial gprs` parancsot. Ha mindent jól csináltunk, akkor megkezdődik a tárcsázás. A folyamatot bizonyos telefonoknál a telefon kijelzőjén is nyomon követhetjük. Ha végeztünk, a kapcsolat befejezéséhez nyomjunk a `wvdial` ablakában egy `CTRL+C` kombinációt. Ha valami hiba lépne fel a tárcsázás során, úgy az a `/var/log/messages` fájlba kerül. Amennyiben már bootoláskor szeretnénk csatlakozni a telefonunkhoz, úgy a `/etc/bluetooth/rfcomm.conf` fájlhoz hozzuk létre az alábbi tartalommal – az `xx`-ek helyére a mobiltelefonunk *MAC címét* kell írni:

```

rfcomm0 {
    bind yes;
# # Bluetooth address of
↳ the device
    
```

```

device
↳ xx:xx:xx:xx:xx:xx;
# # RFCOMM channel for
↳ the connection
channel 1;
# # Description of the
↳ connection
comment "mobiltelefon";
}
    
```

Bluetooth 2.0

Az új változat már köztünk van. *Háromszor gyorsabb*, mint elődje, *alacsonyabb az energiafogyasztása* is – ez utóbbi mobil alkalmazásoknál jöhet jól –, továbbá a mostani rendszerekkel *kompatibilis*. A nagy kérdés, hogy van-e rá igény, hiszen itt a *wifi* és küszöbön a *wireless USB* is. Mindezek sokkal nagyobb sávszélességet ígérnek, mint az új *Bluetooth*. Szerintem azonban még sok kernelverzióknak kell kijönnie, mire akár a *wifi*, akár a *wireless USB* leváltja a *Bluetooth*-t a jelenlegi alkalmazásokban, tehát 2-3 évre mindenképp ajánlott a *Bluetooth* beszerzése, amennyiben nem a sebességet hajszoljuk.



Medve Zoltán

(e-medve@e-medve.hu)

2001-ben kezdett „Linuxolni”, de már korábban is ismerkedett a szabad szoftverek világával. Ha éppen nem a gép előtt ül, akkor fotóztat, olvasgat vagy bicajozik.

KAPCSOLÓDÓ CÍMEK

Linux kernel
 ↪ [ftp://ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/v2.6](http://ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/v2.6)

BlueZ projekt honlapja
 ↪ <http://www.bluez.org/download.html>

Bluetooth ALSA honlap
 ↪ <http://bluetooth-alsa.sourceforge.net/>

ObexFtp honlap
 ↪ <http://triq.net/obexftp.html>

