

A kis játék sem rossz játék

Korunk számítógépei egyre fejlettebbek. A gépek erősebbek lettek, ez magával hozta, hogy a programok is egyre több erőforrást foglalhatnak le maguknak. Így történt ez a játékiparban is.

Egyre nagyobb, csillogóbb, és erőforrás-igényesebb 3D-s játékok láttak napvilágot. De vajon mi a helyzet a kicsikkel? Ugyanis léteznek kis játékok is, amelyek méretük ellenére sokszor nagyobb játékményt adnak, mint a drága, lenyűgöző csodák. Ebből szemezgettem párat, mégpedig annak alapján, hogy melyiket játszák a legtöbben a környezetben.

A legnépszerűbb?

A Frozen Bubble az egyik legnépszerűbb kis méretű linuxos játék. Számos ismerősöm lelkesen játszott a környezetben, én pedig fel nem foghattam, miért is vannak annyira elvarázsolva tőle. Nem bírtam ki sokáig, feltelepítettem én is. A mérete igazán nem nagy, mindössze 7 MB helyet foglal. Az apt-get pillanatok alatt lehúzza nekünk az internetről, minden valószínűség szerint a Perl-SDL csomaggal egyetemben. Telepítése természetesen szintén az apt-get segítségével történik, a letöltés után önműködően. A programot felhasználóként a frozen-bubble paranccsal indíthatjuk. (Természetesen ikont is készíthetünk hozzá.) Apró, ám mégis rendkívül szórakoztató játéknak bizonyult. Engem is elvarázsol, és hóbortomám lett, hogy végigjátszom. Nos, ez néha nem is olyan egyszerű feladat. A teljes játék összesen száz pályát tartalmaz, és ha igazán megförtőződik az ember, akár saját pályákat is készíthet a beépített pályatervezővel. A játékhangulat rendkívüli, és képes órákra lekötni a játékost. Főleg akkor igaz ez, ha az ember olyan pályára bukkan, ami igencsak megizzasztja. (Előfordult olyan is a pálya vé-



ge felé, amellyel majdnem két napot szenvedtem). Tekintsük át néhány szolgáltatását!

A játék támogatja az egy- és kétszemélyes játékokat.

Utóbbiban ne korunk többjátékos (multiplayer) lehetőségeire tessék gondolni, hanem a régi idők páros játékára. Ilyenkor a feladat a következő: a képernyő osztott lesz, mindkét ablakban ugyanaz a pálya van felrajzolva. A feladat mindkét játékos számára ugyanaz, valamelyiküknek előbb kell megtisztítania a pályát, mint a másiknak. A páros játék rendkívül szórakoztató.

Szólunk a pályaszerkesztőről is, ennek segítségével új pályákat hozhatunk létre, illetve módosíthatjuk a játék alapvető pályáit. Természetesen



a program támogatja a teljes képernyős módot is, állítható a grafikai minőség, a játékos a teljesítményét menteni tudja, és beállíthatóak a játékhoz használt billentyűk. Természetesen parancssorból is indítható, melynek kapcsolóira a játék leírása részletesen kitér.



Népszerűségi csúcspdöntő

A másik nagy népszerűségnek örvendő játék, az Lbreakout. Ez egy klasszikus játék, új köpenybe bújtatva. A cél, hogy a pattogó golyót folyamatosan mozgásban tartsuk, és a kockákat lebontsuk vele a pályán. Szintén rendkívüli élmény nyújt, mert játék közben főként az ügyességünkre kell hagyatkoznunk.

A játék természetesen pontokért zajlik, így egyetlen pillanatig sem lehet lazítani. Tovább növeli a játék variációs lehetőségét, hogy a golyó által eltalált kockák bónuszokat is tartalmazhatnak. Ez egyaránt lehet pont, összeg vagy tulajdonság. Például a képernyő láthatatlan lesz, és csak a golyó és a padka látható. Kétszer nagyobb lesz a csúszó padka, esetleg éppen feleakkora. A golyó gyorsulhat vagy lelassulhat, és még sorolhatnám mennyi variációs lehetőség adódhat. Szinte megunthatatlan a játék. Magas szinteken pedig hatal-

mas ügyességet kívánhat meg a játékostól minden pont megszerzése. Ezzel természetesen nincs vége a szolgáltatások hosszú sorának. Természetesen ebben is találunk többjátékos módot, azonban – ellentétben a Frozen Bubble-val – ez már valóban hasonlít a megszokott hálózatos módhoz. Sőt saját Lbreakout2 kiszolgálót is indíthatunk a játékosok fogadására. Mindehhez rengeteg beállítási lehetőségünk van, a beépített sűgő pedig segítőkész bármiről is legyen szó. További (számomra igen meglepő) érdekesség, hogy a játék támogatja a bőrt (skin) is. Ennek köszönhetően cserélgethetjük a kinézetet, vagy újat is meghatározhatunk a játékos számára. Számítlan, közel húsz kinézet közül válogathatunk, és bizony olykor nem tudtam eldönteni, melyik a szebb, hiszen a többségük remekül fest.

A játékmenet is remekül méretezhető, például a bónuszok száma és az alapértelmezett golyó sebessége is megadható. Ha nem lennének tisztában vele mit is jelentenek a játékban előkerülő szimbólumok, a főmenü *quick help* pontjában erről is részletes leírást találunk. Egyetlen észrevételem van mindössze a játék kapcsán: az egér használata szinte felesleges. Adott ugyan az egér használata, de többet hibáztam vele, mint a billentyűzettel. Lehetséges, hogy csak nekem idegen az egér egy ilyen stílusú játéknál. És mint tudjuk, a megszokás nagy úr (a mai napig

nem tudok FPS-t az „invert mouse” bekapcsolása nélkül játszani). Tehát a Frozen Bubble-hoz hasonlóan (igaz ott nincs is egér lehetőség) a billentyűzet használatát javaslom. Ez a két kis játék rendkívül jó, és félelmetes játékelményt nyújt. Gyakorlatilag bárhol játszható. Az olyan a kisebb gépeken, ahol nincsen 3D-támogatás, vagy igen szerény eszközök bújnak meg bennük (ősdi gépek, régebbi laptopok), remek választás. Természetesen rengeteg kisebb játék létezik még Linuxra (a jövőben többet is fogunk szemezgetni belőlük), de ez a kettő komoly sikert aratott a környezetemben, és bevallom (mint nagy FPS rajongó) bizony sok időre engem is a monitorhoz láncoltak. A kis játékok éppen úgy nyújthatnak felhőtlen szórakozást, mint nagy és drága társaik. Jó játékot kívánok mindenkinek!



Dancsok Zoltán

(strogg@mail.tvnet.hu)

Jelenleg technikai szerkesztőként dolgozik a

BME-OMIKK-nál, ahol oktat is.



© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva