

## Krystal Drop

A Krystal Drop egy olyan, a Tetrishez hasonló játék, ahol számos „kristályt” kell egy sorba rendezned. Itt azonban a sorok függőlegesek, és a játékosnak



az azonos színű kristályokat kell a függőlegesen elrendezett „kristályok” köré rendeznie. Bonyolultabb a dolog, mint amilyennek hangzik. Egy menet körülbelül egy percre tart, de lehet, hogy neked kellene többet gyakorolnod. A futtatáshoz szükséges: libSDL, libpthread, libSDL\_image-1.2, libSDL\_ttf-2.0, libGL, libSDL\_mixer-1.2, libxml2, libz, libstdc++ , libm, libgcc\_s, glibc, libX11, libXext, libdl, libjpeg, libpng, libfreetype, libvorbisfile, libvorbis, libogg és libsmpeg.  
 ➔ <http://krystaldrop.sourceforge.net>

## Cacti

A Cacti hasonlít az MRTG-hez, de könnyebben beállítható és felügyelhető, és alapértelmezés szerint nem csak a hálózati forgalom ábrázolására használható. Egyes Cacti-felhasználók még további mentek: ábrázolni tudják a webkiszolgáló-találatokat, a névfeloldási (Bind) statisztikákat, továbbá az



időjárást és még ki tudja, mit. A Cacti honlapja mindent elmagyaráz. Néhány rövidke parancsfájl segítségével te is biztosan tudod majd használni bármilyen adat megjelenítésére. Előfeltételei: rrdtool, MySQL, webkiszolgáló, PHP SNMP-vel és MySQL-támogatással, snmpd, Perl, illetve egy grafikus webböngésző.  
 ➔ <http://www.raxnet.net/products/cacti>

## w3m

Három évvel ezelőtt számos jó programot mutattam be, de szerintem a szövegalapú böngésző w3m magasan a többi felett végzett. Mivel a rendszerek nagy többsége ma kereteket (frame) és képeket használ, szövegalapú böngészővel netezni frusztráló élmény. Bár lassú hivatkozások esetében vagy X nélküli rendszereken jó, mégsem ez az eszményi. Mindezek ellenére a w3m jól kezeli a kereteket, sőt többet is mutat a képernyőn. Emellett az egyéni beállításoktól függetlenül néhány képet is látni enged. A régebbi Lynxet már rég lecseréltem a w3m-re. Futtatásához szükséges: libgc, libpthread, libm, libnsl, libgpm, libncurses, libssl, libcrypto, glibc, libstdc++ , libdl és libgcc\_s.  
 ➔ <http://w3m.sourceforge.net>

## Simple Document Management System

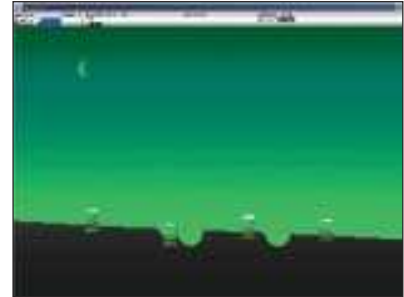
Számos vállalatnak, de néha magán-személyeknek is szükségük van dokumentumarchiválási rendszerre. Ez a dokumentumkezelő rendszer MySQL segítségével valósítja meg a tárolást, és különböző hozzáférési szintet biztosít annak, akinek kell. Az egyes dokumentumokhoz való hozzáférés megtagadható, vagy be lehet állítani csak olvasásra, módosításra vagy mindenhatóra (ez szinte bármit megenged). Működéséhez MySQL, PHP, webkiszolgáló és webböngésző szükséges.  
 ➔ <http://sdms.cafego.net>

## mlter-sender

A mlter-sender a Sendmail mlter bővítője, amely az üzenet fogadása közben csatlakozik a küldőhöz. Ha a küldő a feladó állítólagos elsődleges levélkiszolgálóján nem található, az üzenet szinte biztosan levélszemét, és a program elutasítja. Ennek a bővítőnek köszönhetően jelentős mértékben csökkent nálam a levélszemét mennyisége, és noha a „fegyverkezési verseny” nem ért véget, még mindig felvehetek néhány mlter-bővítmenyt. Jelenleg mlter-sendert és SpamAssassint futtatok a mlteren keresztül. A program működéséhez Berkeley DB, Sendmail, mlter, libsntert és glibc szükséges.  
 ➔ <http://www.snert.com/Software/mlter-sender>

## Atanks

Ez a játék, illetve különböző változatai a legősibb számítógépes játékok közé tartoznak. Emlékszem egy ehhez hasonlóra, ahol két tüzéségi ágyú köpdösött egymásra nagyméretű golyókat. De még ennél is régebben, amikor lyuggatott szegélyű papírra nyomtattam és egy 75 baudos modemmel csatlakoztam a hálózatra,



volt egy játék, amelyben a gravitációs erő és a szél erősség megadása után kellett megpróbálnom kilőni a gép ágyúját, még mielőtt az lőtt volna ki engem. Bár fényévekkel az imént leírt kezdetleges játékok után készült, az Atanks ugyanezen az elven működik, csak jobb fegyverekkel és pajzsokkal. Futtatásához liballeg, libpthread, libXext, libX11, libdl, libstdc++ , libm, libgcc\_s és glibc szükséges.  
 ➔ <http://atanks.sourceforge.net>

## Asymptopia Memóriaajáték

Akarsz számítógépezés közben tanulni? Ez a program előre meghatározott időintervallumonként kérdéseket tesz fel neked, hogy próbára tehesd a tudásodat, miközben letöltésre vársz vagy az interneten böngészszel. Új kérdések készítéséhez a LaTeX-re lesz szükséged, de segítségül szolgálhatnak hozzá a példakérdések. Futtatásához szükséges: libXm, libXpm, libXext, libXt, libSM, libICE, libX11, libasymptopia, libm, libstdc++ , glibc, libgcc\_s, libXp, libdl, libtiff, libpng12, libjpeg, libz, illetve LaTeX.  
 ➔ <http://www.asymptopia.com>



**David A. Bandel**

(dbandel@pananix.com)  
 Jelenleg Panamában él, Linux- és Unix-tanácsadással foglalkozik.

Társzerzője a Que

Special Edition: Using Caldera OpenLinux című könyvnek.