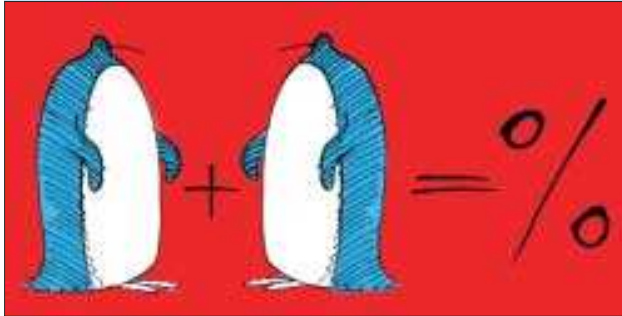


Linux-index

1. A Linux 2.6-os rendszermag-változtatások száma a 2002 közepe és 2003 szeptember közepe alatti fejlesztési időszakban: **12 479**
2. Az összeolvasztások (merge) száma a rendszermagban, nem beleszámítva az apply-by-proxy foltokat: **2386**



3. Az összeolvasztások becsült értéke napra lebontva: **9**
4. A rendszermag fejlesztésén dolgozók száma: **554**
5. A változtatásoknak a rendszermag fejlesztésén dolgozók legjobb tíz százalékára eső százalékos aránya: **78**
6. A változtatásoknak a rendszermag fejlesztésén dolgozók legjobb húsz százalékára eső százalékos aránya: **90**
7. A Linux százalékos részesedése a kereskedelmi kiszolgáló és operációs rendszerek (SOE) piacán 2002-ben: **23,1**
8. A Microsoft százalékos részesedése a fizetős SOE piacon: **55,1**
9. Az új szabadalmak száma millióban az SOE környezetben 2002-ben: **5,7**
10. A Linux részesedése az ügyféloldali operációs rendszerek (COE) kategóriájában 2002-ben: **2,8**
11. A Macintosh részesedése a COE kategóriájában 2002-ben: **2,9**
12. Egyéb operációs rendszerek részesedése a COE kategóriájában 2002-ben: **0,5**
13. A Microsoft részesedése a COE kategóriájában 2002-ben: **93,8**
14. A Linuxon és a Windowson kívül ennyi operációs rendszer dicsekedhet piaci növekedéssel 2002-ben: **0**

Források

1–6.: *Linus Torvalds*

7–14.: International Data Corp.
(Nemzetközi Adatszolgáltató Vállalat)

Linux Journal 2004. január, 117. szám

Neumann Kupa

A 2004 februárjáig tartó Neumann-emlékévhöz kapcsolódó program-sorozat keretében kerül sor az Informatikai és Hírközlési Minisztérium által támogatott Neumann Kupa



Internetes Sakkbajnokságra, amelynek célja az internet lehetőségeinek megismertetésén túl a világszínvonalú magyar sakkozás népszerűsítése. 2004. január 14-én kezdetét is vette a Neumann Kupa. A verseny különlegessége, hogy a megmérettetés során sakkprogramok használata is engedélyezett. Így ember és gép együtt szállhat csatába egymás ellen. Ezzel a rendezvénnyel a 100 éve született magyar tudós–matematikusra, Neumann Jánosra emlékezünk. A nevezés ingyenes. A 2004. február 11-ig tartó bajnokságon korra és nemre való tekintet nélkül bárki részt vehet, aki regisztrált játékosként a gamer oldalon, valamint kitöltötte a versenyzői adatlapot. Díjazásban kizárólag az részesülhet, aki a következő három ismérv valamelyikének megfelel:

- magyar állampolgárság,
- határon túli magyar, amit „magyarigazolvánnyal” igazolni tud,
- a játékos neve mellett a FIDE-listán „HUN” megjelölés található.

A verseny díjai a következőképpen festenek:

I. díj: 200 000 Ft

II. díj: 100 000 Ft

III–IV. díj: 50 000 Ft

V–VIII. díj: 25 000 Ft

A verseny 2–4. helyezettje érdmédjazásban részesül, míg a verseny győztese a Neumann Kupát nyeri el.

➔ <http://www.chess.hu/hu/index.php3>

➔ <http://www.gamerteam.hu/neumannkupa/index.html>