

Quake-csata útközben

A jövő év a mobil grafika lendületes térnyerését fogja hozni vélik az iparág szereplői. A Khronos Group, amely a mobil eszközökre szánt OpenGL Embedded Systems szabványt állítja össze, elkészült az előírás gyűjtemény 1.0-s változatával. Eközben a Microsoft sem tétlenkedik, hamarosan napvilágot lát Direct3D Mobile API-ja, illetve a területen fontos szerepet betöltő Palm is saját rendszert készít, amely – szerencsére – fő vonalaiban az OpenGL ES szemléletét követi.

A kialakuló versengéshez hasonló küzdelmet láthattunk néhány éve a PC-s grafikai API-k között, ennek nyertese – legalábbis a játékprogramokat tekintve – a Microsoft erejének köszönhetően a DirectX lett. A mobil eszközök piacán egyelőre jóval több befolyásos szereplő – mobiltelefon- és kéziszerkezőgép-gyártó – mozog, mint az asztali számítógépekén, így a verseny kimenetelét egyelőre kár megjósolgatni.

A nagyteljesítményű mobil megjelenítés nemcsak a programok, de az eszközök oldaláról is nagy kihívást jelent. A vezérlőlapkáknak az akkumulátoros üzemmód miatt csak nagyon kevés energiát szabad fogyasztaniuk, ugyanakkor bonyolult átalakítások, lebegőpontos számítások elvégzését kell lehetővé tenniük. A nagyobb lapkagyártók, mint az ATI Technologies, az Intel, a Motorola vagy a Texas Instruments már az új piacra fenik a fogukat, nem különben az nVidia, amely hetvenmillió dollárért vásárolta meg a MediaQ nevű, világcégek beszállítójaként pontosan a mobil grafikai eszközök piacára fejlesztő vállalkozást. Az állások elfoglalása hamarosan befejeződik, a háború nem sokára indul. Nekünk csak annyit dolgozunk lesz, hogy a lehető leggyakrabban cseréljük le a mobiltelefonunkat.

Felpörgetve

A Hitachi a világon elsőként kínál 7200-as fordulaton működő 2,5"-os merevlemezt. Az IBM-es időkből ismert Travelstar sorozat E7K60 jelzésű tagját a gyártó elsősorban kisméretű, állványra szerelt kiszolgálókba ajánlja, mivel az asztali meghajtóké két megközelítő teljesítményének és kis hőtermelésének előnyei ilyen környezetben mutatkoznak meg leginkább. Az új Travelstar 60 GB kapacitású, belsejében két darab üveg alapú korong pörög, az adatok írását-olvasását négy darab fej végzi, súlya 115 gramm.

➔ <http://www.hgst.com>

A vonalkód visszavág

Japánban megjelentek az első olyan mobiltelefonok, amelyek képesek a vonalkódok olvasására. Mire jó egy ilyen készülék? A Java alapú alkalmazásoknak és a telefonok egyre bővülő memóriájának köszönhetően – a kéziszerkezőgépekhez hasonlóan – hamarosan üzleti alkalmazásokban is használhatók lesznek, ám egyelőre sokkal köznapibb célt szolgálnak. Ha valaki rendelni szeretne egy katalógusból, azt a távol-keleti országban már mobiltelefonon is megteheti, a vonalkódolvasó a cikkszámok hosszas bepötyögésétől kíméli meg a kedves vásárlót. Miután az érdeklődő a katalógusból kikereste a kívánt árut, egyszerűen az alatta található vonalkódra irányítja mobiltelefonja figyelmét, amely beolvassa a megfelelő számsort, és már el is lehet küldeni a rendelést a megfelelő számra.

A jelenleg még fennálló műszaki akadályok elhárítása után a telefonok arra is alkalmasak lesznek, hogy vonalkódokról például webcímet, telefonszámot olvaszanak be nagy sebességgel, amelyet a felhasználó így egyetlen mozdulattal meglátogathat vagy felhívhat. A kétdimenziós kódok beolvasása sem lehetetlen, ezekkel viszonylag nagy adatmennyiséget is kényelmesen lehet majd bevinni a telefonokba.

Viszlát, Ximian!

A Novell – nem nyilvános feltételek mellett – felvásárolta az eddig magánkézben lévő Ximiant. A Linux alá a vállalatok számára is fontos alkalmazásokat fejlesztő Ximian megszerzése révén a NetWare visszaszorulása miatt kicsit szerepvesztetten ténfergő, egyre inkább a tanácsadás és a szolgáltatások felé forduló Novell átfogóbb csoportmunka-megoldásokat kínálhat ügyfeleinek.

A Ximian alapítói, *Miguel de Icaza* és *Nat Friedman* a továbbiakban a Novell csapatában folytatja munkáját. A Gnome és a Mono projekt mögött külön alapítvány, nagy cégek és önkéntes fejlesztők száza állnak, így ezek sorsát a felvásárlás ténye remélhetőleg nem befolyásolja hátrányosan.



Medgyesi Zoltán

(mz@rettesoft.hu)

A Linuxvilág hírszerkesztője. Szabadidejét legszívesebben a barátjával tölti, szeret autózni és bográcsban főzni.



© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva