

Linux-index

1. A föld körül keringő űrszemét mennyisége fontban (millió): 4
2. Összesen ennyi 1 centiméternél nagyobb átmérőjű mesterséges test kering a Föld körül: 110 000
3. A hivatalosan számon tartott mesterséges objektumok száma: 8927
4. Ennyi éves a legöregebb amerikai műhold, a Vanguard I: 44
5. Ennyi éves korában lett a Vanguard I űrszemét: 6
6. A Pegasus rakéta robbanása ennyi ezer Föld körül keringő részt szabaddított el: 300
7. Ennyi millió felnőtt használja a Világhálót otthon vagy a munkahelyén: 156
8. Ennyi százalékok hallgat rádiót a világhálón keresztül: 16
9. Ennyi millió dollárt költött az IBM egy Linux-próbalaboratóriumra New Yorkban: 1
10. A világ Linux-felhasználóinak száma (millió): 18
11. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják munkaállomásként: 61,42
12. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják programozásra: 43,65
13. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják levelezőkiszolgálóként: 23,37
14. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják webkiszolgálóként: 33,38
15. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják fájlkiszolgálóként: 24,64
16. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják tűzfalként: 23,51
17. A Linux-rendszerek ennyi százalékát használják DNS-szolgáltatóként: 17,6
18. A Faroer-szigetek helyezése a teljes lakosságához viszonyított Linux-felhasználók száma szerint: 1
19. Finnország helyezése az összlakosságához viszonyított Linux-felhasználók száma szerint: 4

Források

- 1–6.: Space.com
 7–8.: Wharton School of Economics, citing USA Today and Gartner3
 9.: International Business Machines Corp.
 10–19.: Linux Counter (↗ counter.li.org)

Linux Journal 2002. október, 102. szám

A Real fél lépést tett előre?

Rob Glaser, a Microsoft volt felső szintű vezetője által alapított RealNetworks egy erősen szabadalmazott médiafolyam-üzlet, amely igazodni látszott a Microsoft mintájához. Mégis, a RealNetworks legnagyobb vetélytársa éppen a Microsoft, amely egyre növekvő erőszakossággal nyomul ezen a területen. Júliusban a RealNetworks meglepő stratégiát mutatott: programjuk egy részét nyílt forrásúvá tette.

A Real-kodekek még mindig csak szigorú szabadalmi szerződések alapján hozzáférhetők. Amikor az O'Reilly Nyílt Forráskód Kongresszuson – a RealNetworks Ogg Vorbis-támogatásának bejelentésekor – Rob Glaserrel beszélgettem, a kodekek szerepét a csomagoláshoz hasonlította egy szállítmányozási rendszerben.

A RealNetworks feladata a bitek szállítása és nem a csomagolása – magyarázta. Az ügyfelek használhatják a Real saját tömörítését, vagy bármelyik másik számukra megfelelőt, akár az Ogg Vorbist, a QuickTime-ot, a Windows Media Playert és a többi.

Írásom időpontjában két felhasználási szerződés létezik: egy védjeggyel ellátott, a RealNetworks közösségi forráskód szerződés (RealNetworks Community Source License – RCSL), amelynek „szerkezete biztosítja, hogy minden RCSL alatt létrehozott termék illeszkedni fog a Helix csatolófelületeihez”; és a RealNetworks nyilvános forráskód szerződés (RealNetworks Public Source License – RPSL), amelynek felépítése „a fejlesztőknek nagyobb rugalmasságot biztosít a forráskód használatában”. Az utóbbi a GPL-hez „hasonlóan” mondott annyiban, hogy elfogad bizonyos copyleft-kitételeket (copyleft: általános eljárás programok ingyenessé tételére), de különbözik bizonyos „szabadalmazott kiadások” terén. A cég különböző szabadalmak és szabadalmaktól függő alkalmazások használatára is jogosítványt ad a Helix-közösségnek. A nyilvánosságra hozatal után *Bruce Perens* közzétette a RealNetworks ezzel kapcsolatos terveinek részletes elemzését. Ezt írja:

- A RealNetworks kiszolgáló és „kódolóegység” a valódi kodekek nélkül a „közöségi forráskódok” engedélye alá fog tartozni. Ez azt jelenti, hogy a forráskód nyilvános lesz azok számára, akik aláírnak egy megállapodást, de ők sokkal kevesebbet kapnak majd, mint a nyílt forráskóddal együtt járó teljes jogosultság. Mivel a többi kiszolgáló és kódoló már teljesen nyílt forráskódú, valószínűleg a Nyílt Forráskód Közössége sem vár el többet a RealNetworks kódjainak e részével kapcsolatban.
- A RealAudio- és RealVideo-kodekek lefordított formában lesznek hozzáférhetőek, mint olyan programok, amelyeket nagyobb termékekhez lehet illeszteni. Hangsúlyozom: nem csatlakozunk az ingyenes programok táborához. Mindamellett ezek a kodekek hozzáférhetőek lesznek a Real által kibocsátott különböző nyílt forrású részekkel együtt, így egy harmadik fél számára egyszerűbbé válik félig szabadalmazott Real formátumú lejátszót Linux vagy más operációs rendszerek alá létrehozni, ahol ez ma még nem támogatott.

A bejelentés elkerülhetetlenné teszi a Netscape Mozillával kapcsolatos 1998-as lépésével való összehasonlítást, ami után az 1.0 változat elkészítéséig több mint négy év telt el. „A Mozillával ellentétben mi nem tervezzük, hogy mindent az alapoktól kezdve újraírunk” – közölte velem levelében egy Real-alkalmazott.

Doc Searls

Linux Journal 2002. október, 102. szám