

Express, az AOL, a HP, a Nokia, a Sony, a Vodafone vagy a Sun Microsystem; ez utóbbi a Java – C#, .NET-ügyek miatt eddig is hagyományosan „jóban” volt a Microsofttal. A Liberty részéről máris hangsúlyozzák, hogy a Liberty és a Passport közötti átjárás megoldható, és valószínűleg megfelelő programok is lesznek. A szövetség a Microsoftot is felkérte a csatlakozásra, és a cég nem is zárta ki ennek lehetőségét, bár szoros együttműködésre éppen az eddigi pengéváltások miatt valószínűleg nem érdekes számítani. Ennek fényében viszont nem egyértelmű, hogy az adatvédelmi szempontok miatt sokat támadott, a felhasználók – és sokszor a vásárló-felhasználók – szokásainak megfigyelését lehetővé tévő Passport miért volna rosszabb a Liberty megoldásánál.

➔ <http://www.projectliberty.org>

Machinima Fesztivál 2002

Filmfesztivált rendeztek az Academy Of Machinima Arts & Sciences és az nVidia Corporation szervezésében és támogatásával augusztus 17-én a texasi Mesquite városban. Az egynapos rendezvényen filmek bemutatásán kívül találkozót és kisebb kiállítást is rendeztek.



Talán létezik még olyan ember, akinek a Machinima kifejezés ismeretlen. Ez alatt az olyan digitális mozgófilmeket értik, amelyeket virtuális világban, ám a hagyományos filmekhez hasonlóan forgatnak. A művelet egyszerre hasonlít a számítógépes animációk készítéséhez, a játékok fejlesztéséhez és a filmforgatáshoz. Rövid történetváz, forgatókönyv készül hozzá, külön veszik fel a hanghatásokat és a szereplők hangját, majd rendezővel, operatőr-rendezővel felveszik a filmet, befejezésül véglegesre vágják.

A rendezvényen a díjakat 10 kategóriában osztották ki, például a legjobb hang, a legjobb vágás vagy a legjobb látvány kategóriákban. A jelentkezési határidő augusztus 9. volt, lapzártakor még nem tudni, vajon akad-e magyar alkotó a jelentkezők között, és ha igen, milyen eredménnyel szerepel.

➔ <http://www.machinima.org>

Kipróbálható a Mandrake 9.0 próbaváltozata

A nagy nyári melegben sem szünetel a munka a Mandrake háza táján. Újdonságok már nem kerülnek a terjesztésbe, jelenleg a hibák javítása folyik, amiben bárki segítséget nyújthat, ha letölti a terjesztés első próbaváltozatát, és jelenti a megtalált rendellenességeket. A várhatóan októberben megjelenő Mandrake Linux 9.0 felvonultatja a közelmúlt újdonságait: többek között a KDE 3.0.2, a Mozilla 1.0.0, a Gnome 2.0, az Evolution 1.08 és a GCC 3.1.1 kerül bele a DVD-n is elérhető terjesztésbe.

Nem kevésbé fontos, hogy a Mandrake pénzügyi helyzete is megszilárdulni látszik. A cég bevétele jelentősen növekedett, ezzel párhuzamosan csökkent a veszteség, a 2001/2002-es pénzügyi év harmadik negyedéve az eddigi legjobb volt a cég történetében.

➔ <http://www.mandrakesoft.com>

Az örök OpenGL

Az SGI tíz évvel ezelőtt ismerte fel, hogy a világnak egy általános 3D-s programozási felületre lesz szüksége – ekkor indult el az OpenGL 1.0 fejlesztése. Azóta a 3D-gyorsítók piaca többmilliárd dolláros üzletté fejlődött,



ám az OpenGL fejlesztése továbbra sem állt le. Nemrég bejelentették az 1.4-es szabványt, ugyanakkor megalakult az a munkacsoport, amelynek a 2.0-s változat kidolgozása lesz a feladata. Az új szabvány megjelenése valamikor a jövő évben várható. Fejlesztését sajnálatos módon hátráltathatja, hogy a Microsoft megkaparintott néhány 3D-s képmegjelenítéssel kapcsolatos szabadalmat, és ezek után szabadalmi díjra jogosult – ez kellemtlenül érintheti a Linux- és Macintosh-felhasználókat.

Első hallásra kicsit elvetemült ötletnek tűnik, hogy a Nokia és az SGI egy mobiltelefonokra szánt, OpenGL-alapú programozási-megjelenítési felület fejlesztésére szövetkezett. A munkában a Khronos Group



is részt vesz, amely játékgépekhez, terminálokhoz és repülésirányító műszerekhez készülő különféle grafikai és médiaszabványok fejlesztésével foglalkozik. A mobilgépeken, telefonokon is használható 3D-s megjelenítési lehetőség révén teljesen új, például térinformatikai alkalmazások vagy játékok jelenhetnek majd meg.

➔ <http://www.opengl.org>

