



milyen módon dőljön el. Ha nem adunk meg semmit (mint fent), akkor alapértelmezésként a Transparent-Router nevű osztályt használjuk, ami kideríti, hogy a REDIRECT-szabály alkalmazásakor mi volt a kapcsolat eredeti célja. Olyan esetek is előfordulnak azonban, amikor nem REDIRECT téríti el az adatfolyamot, hanem a kéréseket egy előre meghatározott címre kell továbbítani (például DMZ-ben lévő webkiszolgálóra, amely nem rendelkezik útválasztóra küldhető címmel), ilyenkor válhat hasznunkra a DirectedRouter, melynek alkalmazása a következő:

```
Service("inter_HTTP_dmz",
  ↳HttpProxy, router=
  ↳DirectedRouter(SocketAddrInet
  ↳("10.0.0.2", 80))
Listener(SocketAddrInet
  ↳("1.2.3.4", 80),
  ↳"inter_HTTP_dmz")
```

Természetesen számos további lehetőségünk van, próbálkozhatunk a proxyosztályok testreszabásával (ehhez tájékoztatást a Zorp Python-moduljainak forrásában találhatunk), végezhetünk címfordításokat az SNAT és DNAT segítségével, de a megfelelő osztályok módosításával a teljes hozzáférés-vezérlést is lecserélhetjük.

A fejlesztők a zorp-hu, illetve a zorp levelezési listákon bármilyen észrevételt szívesen vesznek, a listára a <http://lists.balabit.hu/mailman/listinfo> címen lehet feliratkozni.



Scheidler Balázs

(bazsi@balabit.hu) A kezdetek óta Linuxozik, jelenleg a BalaBit IT Kft. ügyvezetője és a Zorp vezető fejlesztője.

## Cégcsozor (6. rész)

Sorozatunkban olyan cégeket gyűjtünk csokorba, amelyek régebb óta számos területen Linuxot alkalmaznak. Ezen írást a sorozat lezárásul szánom.

### Forsz'98 Kft. – Szolnok

Készítettek egy rendszert, amit Hálózatos Pénztárgép Rendszernek kereszteltek el. Mit is tud? Alapkiépítésben egy PC-s kiszolgálóra egy (vagy több) pénztárgép csatlakozik, ami a következő lehetőségekkel bővíthető:

- A telephelyen több számítógép is lehet, ezekről (a kiszolgálóhoz hasonlóan) lehet például árut felvinni vagy számlázni.
- A boltban egy (vagy több) árlekérdezésre szolgáló (minimális kiépítésű) számítógép helyezhető el, amellyel a vevők az árucikkek árát ellenőrizhetik.
- A rendszer távolról, például telefonvonalon keresztül felügyelhető.

Maga a programrendszer ügyfél-kiszolgáló felépítésű. A központi helyen az adatbázis-kiszolgáló program áll, amellyel a készletnyilvántartó és számlázó, valamint a pénztárgépes program tart kapcsolatot. Alapkiépítésben a PC-s kiszolgáló futtatja ezeket az alkalmazásokat, a pénztárgépekkel online kapcsolat áll fenn. A bővítésekkel a programrendszer egy része a többi (ügyfél) számítógépre „szétszórható”. Így előfordulhat, hogy vannak olyan gépek, amelyek csak árlekérdező programot futtatnak, de olyanok is, amelyek csak a készletnyilvántartó és a számlázó programot futtatják. Az adatokat a „munka-állomások” minden esetben a kiszolgálótól kapják.

### A rendszer gépigénye a kiszolgálóhoz

- legalább 400 MHz-es Celeron osztályú processzor;
- legalább 64 MB memória;
- 4 GB-os merevlemez;
- CD-ROM-meghajtó;

- háromgombos egér, magyar billentyűzet;
- szünetmentes tápegység (kötelező);
- hálózati kártya (csak abban az esetben, ha további számítógépek is a rendszerbe vannak illesztve).

A választható ügyfélgépek alkatrészigénye ennél jóval szerényebb.

### Nézzük a rendszer programigényeit!

- Linux operációs rendszer;
- PostgreSQL adatbázis-kiszolgáló;
- Gnome grafikus felület.

### Mire is képes ez a rendszer?

- Egy soros vonalon legfeljebb 15 pénztárgép kezelhető (külön kábelezéssel ennek a többszöröse is megoldható).
- Több számítógép összekapcsolása hálózatban, amelyeken a munkavégzés (számlázás, leltározás stb.) párhuzamosan folyhat.
- Alapvetően vonalkódra épülő készletnyilvántartás.
- Különböző akciók kezelése két dátum között.
- Partnerek (törzsvásárlók) kezelése.
- Négyféle bizonylat kezelése.
- Vonalkód nyomtatása bármilyen kereskedelemben beszerezhető nyomtatón.
- Vonalkód alapján történő árlekérdezés.
- Összesítő és részletes kimutatások készítése.

A program magyar nyelven „beszél” és teljes leírást mellékelnek hozzá, amely szintén magyar nyelvű. E teljes rendszer bemutatásával búcsúszom olvasóinktól.



Kósa Attila

(atkosa@shinwa.hu) informatikus mérnök. Egy japán cégnél dolgozik rendszergazdaként. 1995-ben találkozott először a Linuxszal. Amikor csak teheti, két kisfiával játszik.