

Fókuszban a programok



Nemrégiben kezdtem el használni (és néhány ügyfelem számára felszerelni) az egyik legújabb és legolcsóbb hálózati kapcsolatot, a vezeték nélküli adattovábbítást. A legtöbb ilyen jellegű rendszer csak kis távolságon belül használható, de az egyik vállalat hirdetése felkeltette a figyelmemet. Azt állították, hogy az ő vezeték nélküli rendszerük akár ötven kilométeres távolságról is képes a jelet továbbítani és fogadni ➔ <http://www.ydi.com/> Az erősítőjüket még nem szereltem föl, de nekem 25 kilométerről enélkül is vígan megy az adatátvitel, néhány kisebb irányított antenna segítségével. A dolognak persze két hátránya is van: először is, a két pont között nem lehetnek házak, fák, tehát el kell látnunk az egyiketől a másikig. Ami a kisebb baj, hogy a készülék által használt 2,4 GHz-es frekvencia szabad sáv, azaz rengeteg zavaró jelle kell felkészülnünk. Lekopogom, nekem eddig még semmi ilyen jellegű gondom nem volt. Az eszköz segítségével egyszerűen és olcsón összeköthető az iroda és azoknak az alkalmazottaknak a lakása, ahonnan légvonalban ellátni a főépületig. Az adattovábbítás hihetetlenül gyors, nálam 2 Mbit másodpercenként, szép időben. Ha esik az eső, akkor valamivel lassabb, de ez az esőcseppek nagyságától és a két pont közti távolságtól is nagymértékben függ. A rendszer ára állomásonként 600 dollár (kb. 180 ezer forint), azt mondhatjuk, hogy egy megfizethető és jól használható szolgáltatással van dolgunk. Ehhez természetesen számoljunk hozzá a fejlődőmást, ennek többirányú antennával kell bírnia, tehát a fenti árat már egy kapcsolat esetén is meg kell szoroznunk kettővel. Mi tagadás, nagyon élvezem ezt az újdonságot. Egyetlen vágyam, hogy az iroda ne egy 256 Kbit-es vonalon, hanem mondjuk T1-en csatlakozzon az Internethez... Nincs valakinek egy kis felesleges sávszélessége? E havi témánk (na, nem mintha lenne olyan általában) az Őrület (főleg az enyém), melyet úgy ejtünk: WML. Olvassunk csak tovább, és meglátjuk, miért.

WML

Üdvözljük a WML (Web Meta Language) világában! A WML-fájlokkal egyszerűen elkészíthetünk egy egész HTML-alapú honlapot. A Engelsehall cég honlapján példákat és oktató jellegű bemutatókat is találunk, ezekkel igen gyorsan felépíthetjük HTML oldalainkat a WML segítségével. Némi programozói gyakorlat azért elkel, és itt főként a fejlécfájlokra gondolok. Ha valaki sok webes grafikai munkát végez, mindenképpen látogasson el ide. A rendszer használatához a Perlre és a következő Perl modulokra van szükségünk: Getopt::Long, Bit::Vector, File::PathConvert, Image::Size, IO::File, Term::ReadKey. Emellett az alábbi könyvtárfájlok is kellenek: libncurses, libperl, libndbm, libgdbm, libdb, libltdl, libm, libcreposix (posix), libcrypt, libpng és libc.

➔ <http://www.engelsehall.com/sw/wml/>

Wml-tools

Ez egy segédeszköz-gyűjtemény, mely a WML-WAP programozást igyekszik megkönnyíteni. A mobiltelefonok számára kifejlesztett nyelv (Wireless Markup Language, WML) és protokoll (Wireless Application Protocol, WAP) segítségével a telefonon megjeleníthető weboldalakat készíthetünk. A WML-WAP szóhasználatában a kártya (card) egy weboldalt, a pakli (deck) pedig a weboldalak gyűjteményét, azaz a honlapot jelöli. Ezen eszközök segítségével azonnal elkezdhetjük fejleszteni WML oldalainkat. A csomagban néhány példa is helyet kapott, használatához a libxml, libz és glibc könyvtárakra van szükség.

➔ <http://pwot.co.uk/wml/>

wApua

Ha úgy döntöttünk, hogy a fenti eszközcsoomag segítségével máris nekilátunk WML-WAP oldalaink elkészítésének, jó, ha tudjuk, hogy létezik egy WML böngésző is, ezzel azonnal kipróbálhatjuk a fájlokat. A WML, a WAP és az XML megjelenése óta nagyon felgyorsultak az események, és az ember örül, ha lépést tud tartani a fejlődéssel. Azt hiszem, nekem is el kellene mélyednem e témakörben, mert sohasem lehet tudni, hogy mikor következik be a WML, a WML-WAP vagy épp az XML nagy áttörése. Addig is, ezzel az alkalmazással könnyen ellenőrizhetjük WAP-WML oldalainkat. Használatához a Perlre, valamint az LWP::UserAgent, az URI és a HTML::TokeParser nevű Perl modulokra van szükségünk.

➔ <http://fsinfo.cs.uni-sb.de/~abe/wApua/index.html>

Házi feladatok nyilvántartása

E kis webalapú program segítségével a diákok ellenőrizhetik, hogy milyen feladatokkal adóskod még, illetve hogy lesz-e idejük elkészülni a feladattal a határidőig. Bár a program gimnáziumok számára készült, ennek ellenére bármely oktatási intézményben használhatják, ahol található egy MySQL- és PHP-támogatással bíró webkiszolgáló. A felhasználói felülettel minden tanár könnyedén elboldogul, a diákok az igényeik alapján készült felületet pedig még ennél is egyszerűbben kezelhetik. A programot természetesen cégek is használhatják, például a határidős munkák, jelentések nyilvántartásához. Úgy vettem észre, hogy ha van egy program, mely igényeinknek majdnem megfelel, akkor csak egy kis képzelőerő és néhány apró módosítás kell ahhoz, hogy a lehetőségeket teljes mértékben kihasználhassuk. A programhoz egy PHP4- és MySQL-támogatású webkiszolgálóra, egy MySQL kiszolgálóra, valamint egy böngészőre van szükségünk.

➔ <http://www.beaconschool.org/~clehmann/projects/>

taglog

Itt van egy nagyon egyszerűen használható (a használati utasításból minden kiderül), elvégzett feladataink naplózására szolgáló programocská. A bejegyzéseket automatikusan időpontozza, a kezdő és befejezési időpontokat természetesen mi magunk is megváltoztathatjuk. Ha egy kezdési időpontot átállítunk, a program az előző befejezési időpontot is igazítja. Nagyszerűen használhatják olyan cégek, ahol a megrendelők az elvégzett munkaóra alapján fizetnek. Így minden ügyfél számára külön projektet hozhatunk létre. A programhoz Tcl/Tk-ra van szükségünk.

➔ <http://www.paladin.demon.co.uk/tag-types/taglog/>

gcdb

Ez a program egy böngésző segítségével kíséri figyelemmel vásárlóinkat, számláinkat és kifizetéseinket. Az egész nem túl összetett, nem is tud sokat, de a havidíjas szolgáltatók számára lehet, hogy pont ennyi is elég. Önálló számlákat is készíthetünk, de a program írói nem erre a feladatra szánták terméküket. Jelenleg angol és német nyelvű változata létezik, de a fordításhoz mindössze az egyik fájlban található szövegeket kell átírunk (és a fejlesztők meg is hálálják segítségünket). A program használatához PHP4- és MySQL-támogatással rendelkező web-, illetve egy MySQL kiszolgálóra és egy böngészőre van szükség.

➔ <http://www.deepfreeze.org/gcdb/>

David A. Bandel